



## Korea Match Cup Qualify Regatta by JYMA 2008

9-11 May 2008

### Amendment-1

#### 1. (NoR および SI の変更)

本大会は当初 ISAF グレード3 で予定され、その旨の申請がなされていることが NoR および SI に記されていた。しかし海外からの参加選手がいなくなったことでグレード3 の要件を満たすことができず、本大会はグレード4 にリグレードされる。

#### 2. (SI の変更)

SI アペンディックス A の参加選手リストを以下のように改める。

	スキッパー	JYMA ランキング 08 年 5 月 1 日時点	ISAF ランキング (参考) 08 年 4 月 16 日時点
1	中村 匠 Takumi Nkamura	1	61
2	本吉夏樹 Natsuki Motoyoshi	2	104
3	長堀裕樹 Yuki Nagahori	3	121
4	戸谷壽男 Toshio Toya	4	127
5	三浦博志 Hiroshi Miura	5	173
6	坂本 亘 Wataru Sakamoto	7	252
7	紙 聡 Satoshi Kami	8	278
8	村越俊介 Shunsuke Murakoshi	10	399
9	荒川海彦 Umihiko Arakawa	35	1547
10	山田 寛 Kan Yamada	-	-

#### 3. (NoR および SI の変更)

##### (A)

NoR 4 および SI アペンディックス B のレース・スケジュールを以下のように変更する。

##### 5 月 9 日 (金) レース 1 日目

- 08:00 レース本部オープン
- 08:05 - 09:00 登録受付 / 体重計測
- 09:00 - 09:30 スキッパーズ・ブリーフィング / アンパイア・ブリーフィング
- 09:30 - 10:30 艇の準備・下架・ドックアウト(10:30)
- 11:00 最初のマッチの注意信号
- 17:00 - 17:30 アンパイア・ブリーフィング
- 18:00 レース本部クローズ
- 18:30 - 20:00 レセプション

##### 5 月 10 日 (土) レース 2 日目

- 07:30 レース本部オープン
- 07:40 - 08:00 スキッパーズ・ブリーフィング
- 08:30 ドックアウト
- 09:00 最初のマッチの注意信号
- 17:30 - 18:00 アンパイア・ブリーフィング
- 18:00 レース本部クローズ



## 5月11日(日) レース最終日

- 07:30 レース本部オープン
- 07:40 - 08:00 スkipパーズ・ブリーフィング
- 08:30 ドックアウト
- 09:00 最初のマッチの注意信号
- 15:30 - 16:00 アンパイア・ブリーフィング
- 16:00 - 16:30 表彰式
- 17:00 レース本部クローズ

### (B)

海外チームの参加がなくなったことにより、免許所持者(オブザーバー)の乗艇が不用になった。そのため、NoR 15 および SI 7.3 と SI アペンディックス C4.9 を削除する

### 4. (SI の変更)

- 2.2 最初の文章の後段を以下のように変更する。「...かつ5月9日08:05から09:00までの間に乗員の登録と計量を完了させなければならぬ。」
- 3.5 最初の文章を以下のように変更する。大会2日目と3日目の朝のミーティングは07:40から行われる。」
- 8.7 を以下のように変更する。最初の注意信号発令予定時刻は、レース1日目は11:00、その他の日は09:00である。」
- 12.2 を削除する。

SI アペンディックス B イベントフォーマットを以下のように変更する。

1. ファーストステージ(ラウンドロビン)
  - (a) すべてのスキッパーは1回のラウンドロビンを帆走する。それぞれのスキッパーは互いに他のスキッパーと1回ずつ対戦する。
  - (b) 得点順に1~4位のスキッパーはセカンドステージに進む。
  - (c) 得点順に5~10位のスキッパーはファイナルステージに進む。
2. セカンドステージ(セミファイナル/ノックアウト)
  - (a) ファーストステージ1位のスキッパーはRCから求められたとき、対戦相手を選ばなければならない。この対戦をsf1とする。残りの2名のスキッパーは互いに対戦しなければならない。この対戦をsf2とする。
  - (b) sf1とsf2では、先に2点を得たスキッパーを勝者とする。
  - (c) sf1とsf2の勝者はファイナルステージの1-2位決定戦に進む。
  - (d) sf1とsf2の敗者はファイナルステージの3-4位決定戦に進む。
3. ファイナルステージ(ノックアウト)
  - (a) 1-2位決定戦では先に3点を得たスキッパーを勝者とする。
  - (b) 3-4位決定戦では先に1点を得たスキッパーを勝者とする。
  - (c) ラウンドロビン5位と6位のスキッパーは5-6位決定戦を行い、先に1点を得たスキッパーを勝者とする。
  - (d) ラウンドロビン7位と8位のスキッパーは7-8位決定戦を行い、先に1点を得たスキッパーを勝者とする。
  - (e) ラウンドロビン9位と10位のスキッパーは9-10位決定戦を行い、先に1点を得たスキッパーを勝者とする。
4. 天候等の事情により、セカンドステージ、ファイナルステージはカットあるいは変更されることがある。その判断はRCの決定による。

SI アペンディックス C4.6 の日本語を以下のように変更する。「レース中、エンジン・ギア・レバーは後進の位置に入れ、バッテリー・スイッチはOFFにしておくこと。」

2008年5月6日

実行委員長 伊藝徳雄  
レース委員長 一木正治